

## IECS 1988 Option générale et économique Maths II

1. La probabilité que Monsieur X soit absent à son travail est égale à  $\alpha$  ( $0 < \alpha < 1$ ). Les absences de Monsieur X ont pour cause soit la maladie, avec une probabilité  $\beta$  ( $0 < \beta < 1$ ) soit une autre raison avec une probabilité  $\gamma$  ( $0 < \gamma < 1$ ).

(a) Lorsque c'est possible, calculer en fonction de  $\alpha$ ,  $\beta$  et  $\gamma$  la probabilité de l'évènement

$$\{\text{Monsieur X est malade}\}.$$

(b) Sachant qu'un jour donné Monsieur X est absent, calculer en fonction de  $\alpha$ ,  $\beta$  et  $\gamma$  la probabilité qu'il soit malade.

(c) Quelle est la signification de l'égalité  $\alpha = \beta$  ?

2. Soit un lot de 400 vis dont les unités se répartissent en fonction de leur diamètre, noté X, suivant les données du tableau suivant :

Classes de diamètre en mm	effectifs
[3;3,05[	3
[3,05;3,10[	6
[3,10;3,15[	13
[3,15;3,20[	23
[3,20;3,25[	39
[3,25;3,30[	78
[3,30;3,35[	91
[3,35;3,40[	72
[3,40;3,45[	42
[3,45;3,50[	17
[3,50;3,55[	9
[3,55;3,60[	5
[3,60;3,65[	2
TOTAL	400

(a) Construire l'histogramme de la distribution de X.

(b) Calculer la moyenne et l'écart-type de la variable X.

Les calculs seront présentés sous forme de tableau et les résultats arrondis à 0,01 près

(c) On suppose que la variable aléatoire X suit une loi  $\mathcal{N}(3,32; 0,10)$ .

On veut répartir la production sur cinq types de vis. Le type n° 1 est défini par la condition  $X \leq \alpha_1$ , et pour  $i = 1, 2, 3, 4$  le type n°  $i$  est défini par la condition  $\alpha_{i-1} < X \leq \alpha_i$ .

Les  $\alpha_i$  sont choisis de la manière suivante : le fabricant détermine, à  $10^{-3}$  près par excès,  $c > 0$  tel que  $P\{X \in [3,32 - c, 3,32 + c]\} = 0,90$ . Il divise alors l'intervalle  $[3,32 - c; 3,32 + c]$  en trois sous-intervalles de même longueur et prend pour valeurs des  $\alpha_i$  les extrémités de ces derniers.

(c<sub>1</sub>) Expliciter les cinq types de vis.

(c<sub>2</sub>) Calculer, à une unité près au plus proche, les pourcentages respectifs qui correspondent à la production des différents types.

3. Une société possède deux ordinateurs, un de type A et un autre de type B.

Le nombre d'incidents annuels de l'ordinateur A est une variable aléatoire X suivant une loi de Poisson  $\mathcal{P}(\lambda)$  ( $\lambda > 0$ ), celui de l'ordinateur B est une variable aléatoire suivant une loi de Poisson  $\mathcal{P}(\mu)$  ( $\mu > 0$ ). Les variables aléatoires X et Y sont supposées indépendantes.

(a) On pose  $S$  la variable aléatoire définie par

$$S = X + Y.$$

i. Montrer que  $\forall s \in \mathbb{N}$ ,  $P(S = s) = \sum_{k=0}^s P(X = k \text{ et } Y = s - k)$ .

ii. En déduire que la loi de probabilité de la variable aléatoire  $S$  est une loi de Poisson  $\mathcal{P}(\lambda + \mu)$ .

(b) On veut calculer la loi de probabilité de la variable aléatoire  $X$  sachant que le nombre total d'accidents  $S$  vaut  $s_0$ , où  $s_0$  est un nombre entier positif donné.

On notera  $X/S = s_0$  cette variable aléatoire.

i. Montrer que  $\forall k \in \{0, 1, 2, \dots, n\}$ ,  $P(X = k/S = s_0) = \frac{P(X = k).P(Y = s_0 - k)}{P(S = s_0)}$ .

ii. En déduire que la variable aléatoire  $X/S = s_0$  suit une loi binômiale  $\mathcal{B}(s_0, \frac{\lambda}{\lambda + \mu})$ .

(c) On sait que chaque incident de l'ordinateur  $A$  coûte à la compagnie 2000 F et que chaque incident de l'ordinateur  $B$  coûte 2500 F. D'autre part, chaque incident de l'ordinateur  $A$  entraîne 2 heures de chômage technique du personnel de la société et chaque incident de  $B$ , 3 heures de chômage technique.

i. Sachant que le coût dû aux incidents de deux ordinateurs est de 18 500 F/an et que le coût moyen d'heures de chômage technique est de 21 heures/an, calculer les  $\lambda$  et  $\mu$ .

ii. Sachant qu'une année il y a eu 5 incidents au total :

- Quelle est la probabilité qu'exactement deux incidents proviennent de l'ordinateur  $A$  ?
- Calculer le nombre moyen d'heures de chômage technique dûes aux incidents de l'ordinateur  $A$ .